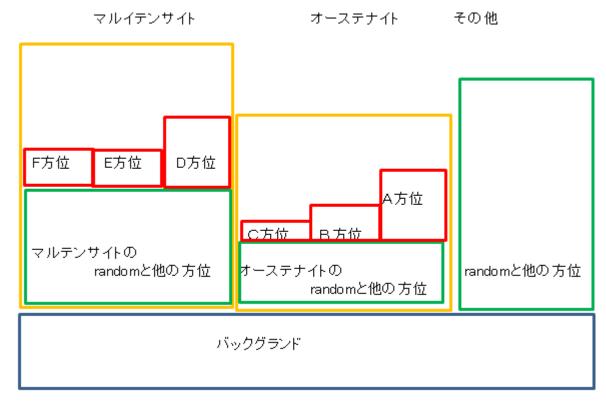
cube 20%, copper 20%, S20%と40%のrandom方位における random 40%の極密度、結晶方位密度

Random 方位は極点図の全面に広がるため、極密度や結晶方位密度の値は小さな値です。 random レベルは、1.0ではなく、cube、copper, Sの方位密度に影響されます。 バックグランドの重要性が理解できると思います。

2016年05月06日 HelperTex Office

#### 概要

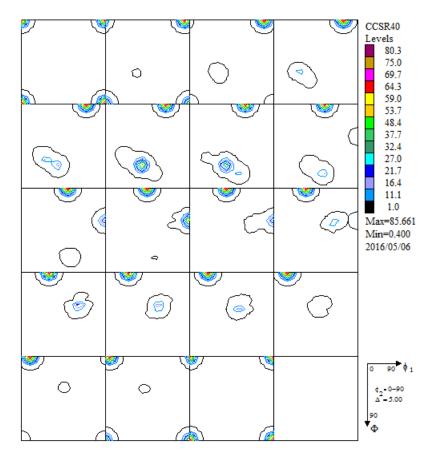
方位密度の定量を考える場合、randomレベルは重要な要素です。 「精密な極点測定とデータ処理」で以下の説明図を用いました。



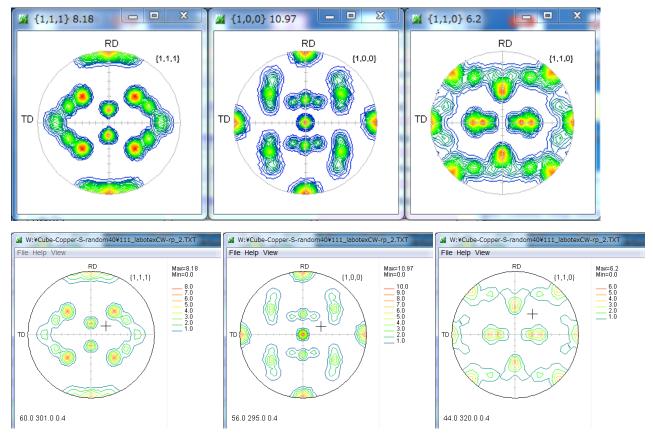
全 $\operatorname{random}$ では1.0になると言われています。 では、 $\operatorname{random}$ レベルはどの程度の極密度、方位密度なのか考えてみます。

#### 手法

LaboTexでcube20%、copper20%、S20%とrandom40%のODF図を作成し、再計算極点図{111},{200},{220}極点図をExportしてLaboTex,TexTools,StandardODFでODF解析を行いrandomレベルを調べてみます。



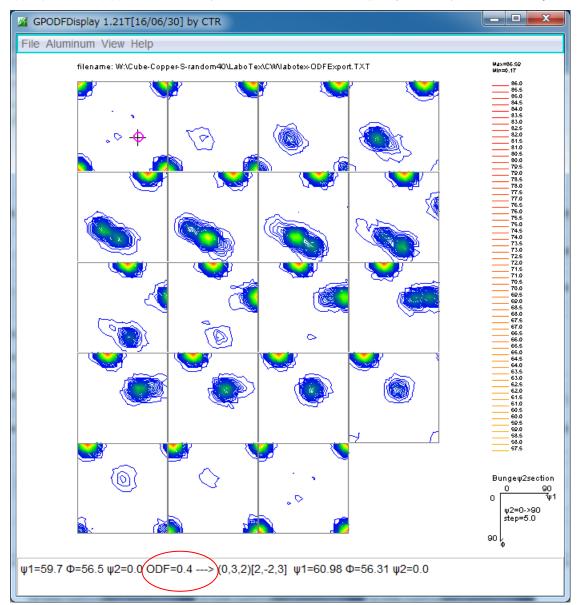
Exportした極点図



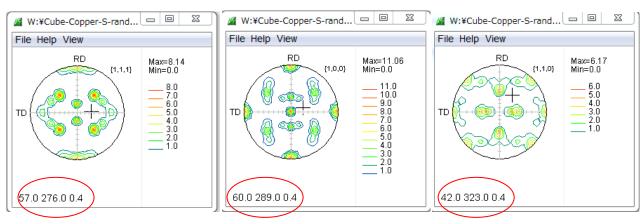
randomレベルは、0.4である。

### LaboTexで解析

等高線ステップ間隔0.5で表示、randomレベルの結晶方位密度は、0.4である。



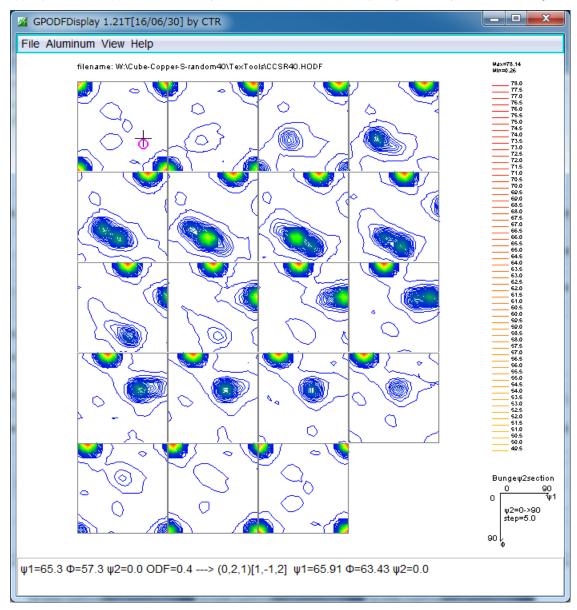
### 再計算極点図



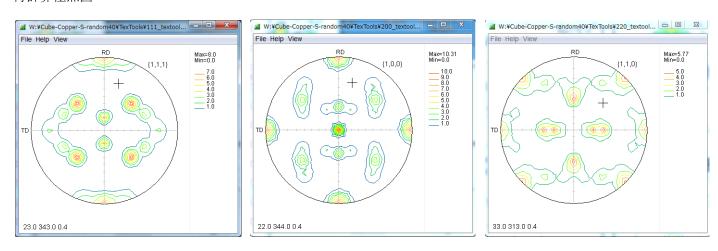
randomレベルの極密度は0.4である。

## TexToolsで解析

等高線ステップ間隔0.5で表示、randomレベルの結晶方位密度は、0.4である。



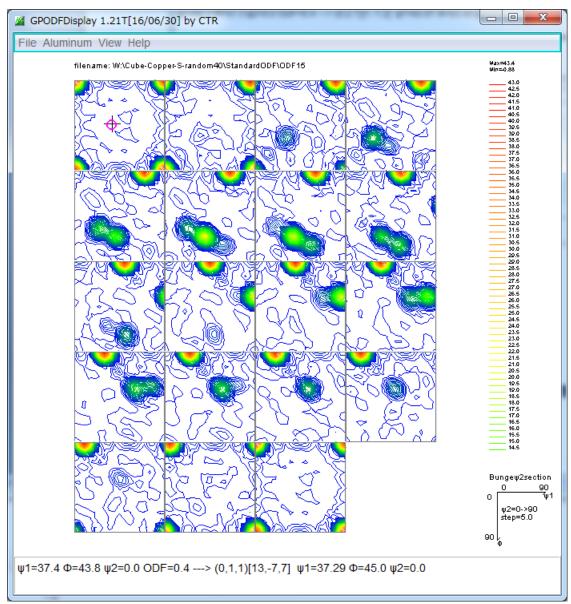
#### 再計算極点図



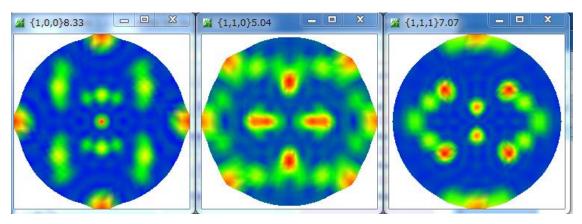
randomレベルの極密度は0.4である。

# StandardODFで解析

等高線ステップ間隔 0.5 で表示、 r a n d o m  $\nu$  べルの結晶方位密度は、 0.4 もあるが、 v マイナスの方位密度も出現する。



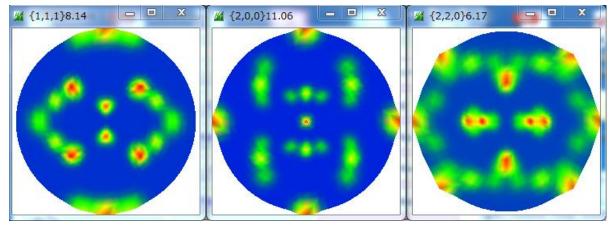
## 再計算極点図



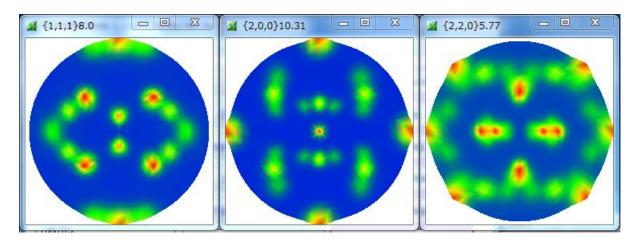
Random 位置が縞模様になります。

# LaboTexとTexToolsの再計算極点図を3D表示

## LaboTex



TexTools



StandradODFの縞模様は発生しません。