

# EBSD to ODF ソフトウェアの分散処理 (G a u s s)

2022年06月17日

*HelperTex Office*

## 概要

E B S DデータをL a b o T e xで解析する場合、M T E Xのような解析は出来ない。  
E B S D t o O D Fソフトウェアで分散処理することで、M T E Xと同様な解析を行うため  
分散処理を追加した。

この機能を確認するために同一処理をE B S D d a t a M a k e rに追加した。

EBSDdataMaker 1.01T[22/12/31] by CTR

File Help

Material

Material cif Symmetry number 43 Materialname mterial

LatticeConstants 3.891 3.891 3.891 90.000 90.000 90.000

GRID: SqrGrid#

Number 20 400  Check textdata

Data eulerangle(f1,F,f2) angles

1 0.000 45 0.000  2 0.000 0.000 0.000

3 0.000 0.000 0.000  4 0.000 0.000 0.000

5 0.000 0.000 0.000  6 0.000 0.000 0.000

7 0.000 0.000 0.000  8 0.000 0.000 0.000

9 0.000 0.000 0.000  10 0.000 0.000 0.000

random 50 %

LaboTex-SOR

SOR Valiance

FWHM 15 Step 5

Makefileholder makefile

Compeate!!

F W H M - S t e p の組み合わせとして

分散処理なしと 5 - 5 から 2 5 - 5 の比較

2 5 - 5 と 2 5 - 2 . 5 の比較を行ってみます。

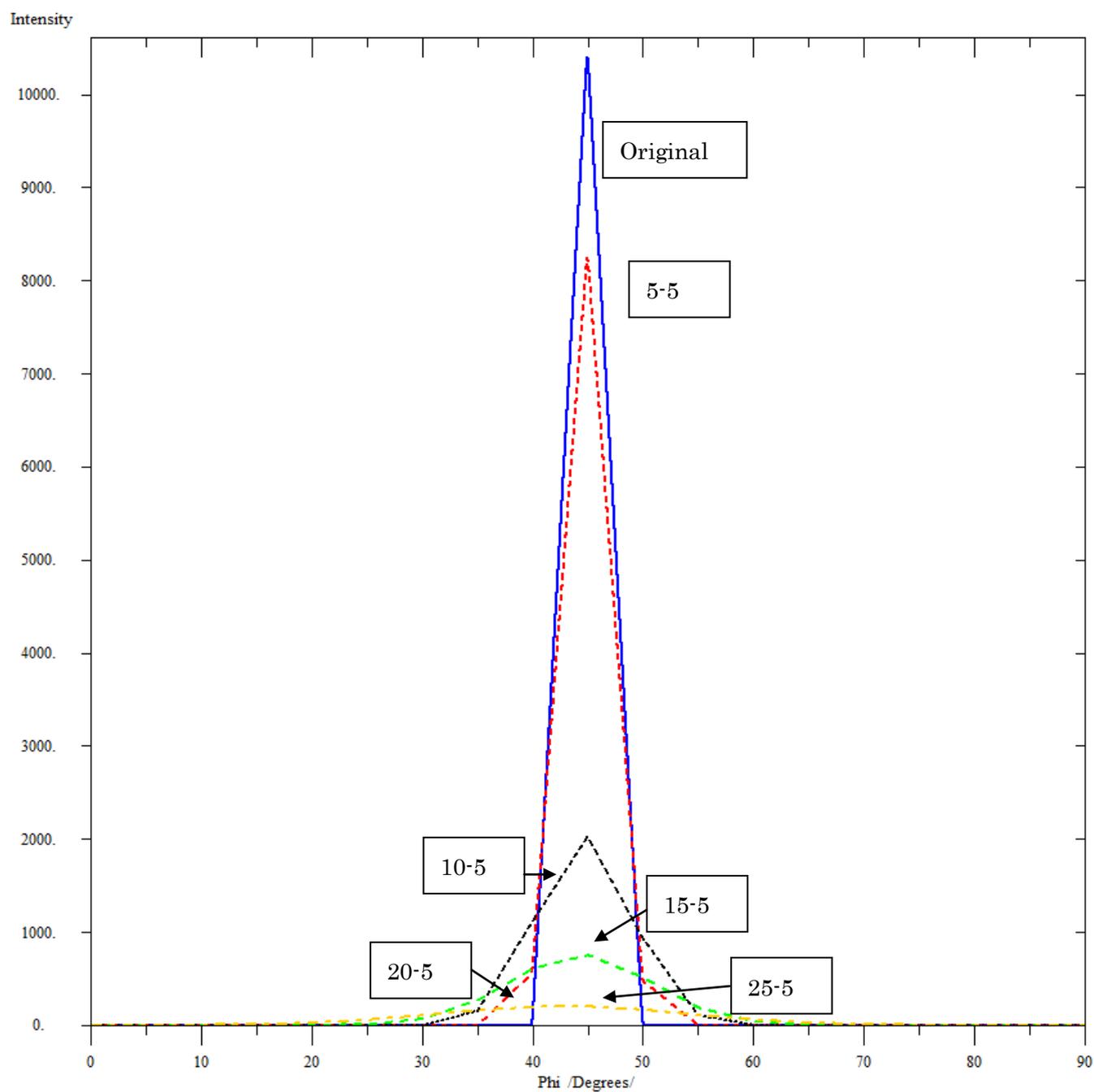
E B S D d a t a M a k e r で S O R データを作成し、L a b o T e x で読み込み比較

SOR Variance  
 FWHM  Step

SOR Variance  
 FWHM  Step

から

比較

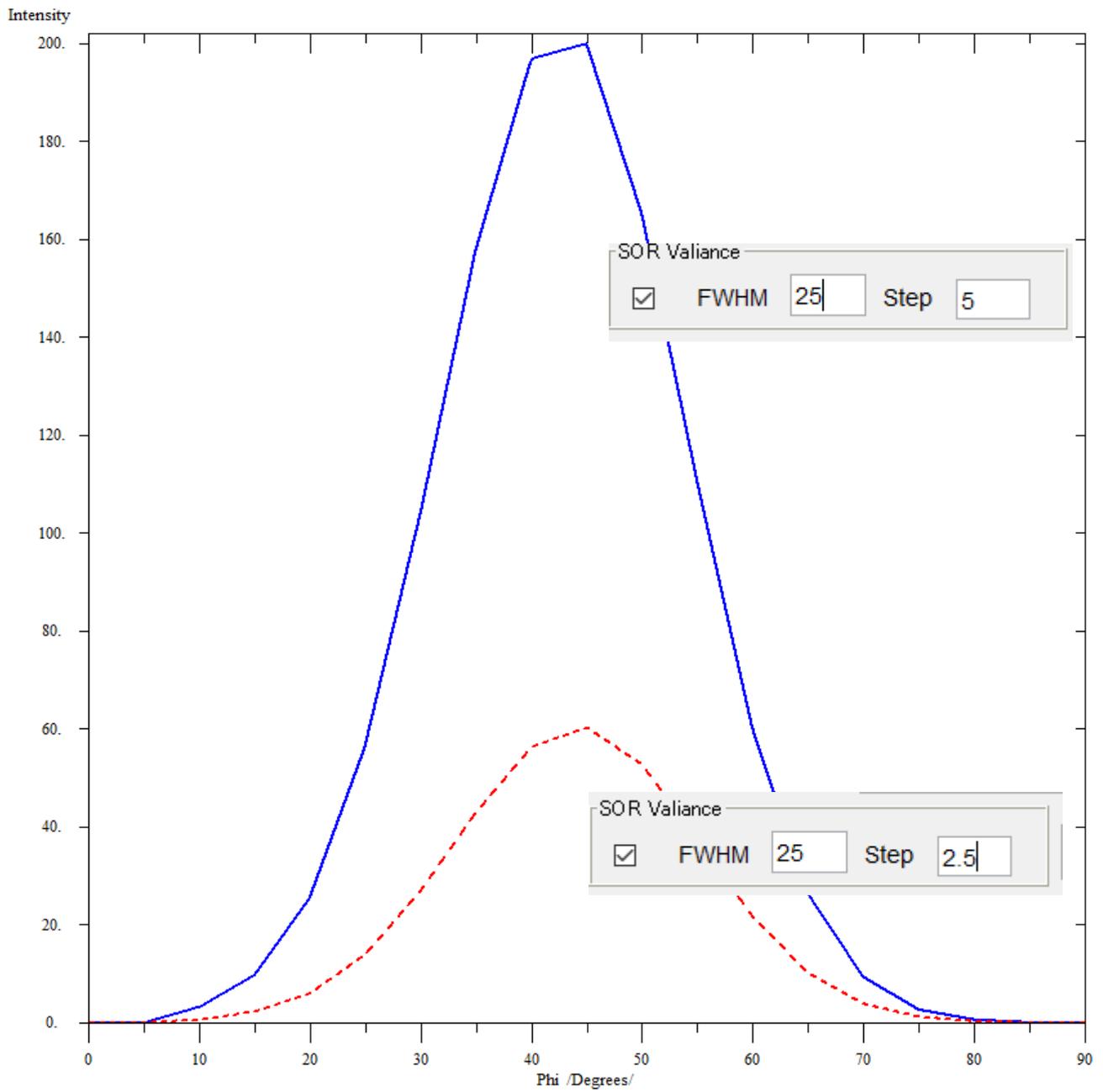


SOR Valiance  
 FWHM 25 Step 5

SOR Valiance  
 FWHM 25 Step 2.5

と

比較



# ODF図比較

G o s s 方位を作成

Material

Material cif Symmetry number 43 Materialname mterial

LatticeConstants 3.891 3.891 3.891 90.000 90.000 90.000

GRID: SqrGrid#

Number 20 400  Check textdata

Data eulerangle(f1,F,f2) angles

<input checked="" type="checkbox"/> 1	0.000	45	0.000	<input checked="" type="checkbox"/> 2	180	45	0.000
<input checked="" type="checkbox"/> 3	270	90	45	<input checked="" type="checkbox"/> 4	90	90	45
<input checked="" type="checkbox"/> 5	360	45	0.000	<input checked="" type="checkbox"/> 6	0.000	45	90
<input checked="" type="checkbox"/> 7	180	45	90	<input checked="" type="checkbox"/> 8	360	45	90
<input type="checkbox"/> 9	0.000	0.000	0.000	<input type="checkbox"/> 10	0.000	0.000	0.000

random 50 %

LaboTex-SOR V:\\*TEST220617\\*mterial.SOR

SOR Valiance

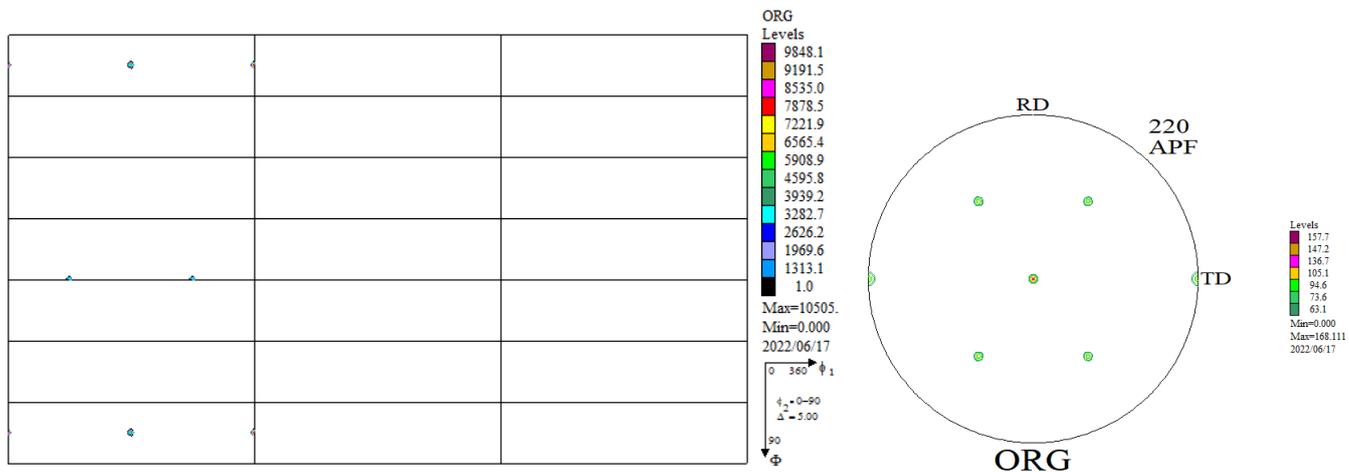
FWHM 10 Step 5

Makefileholder makefile

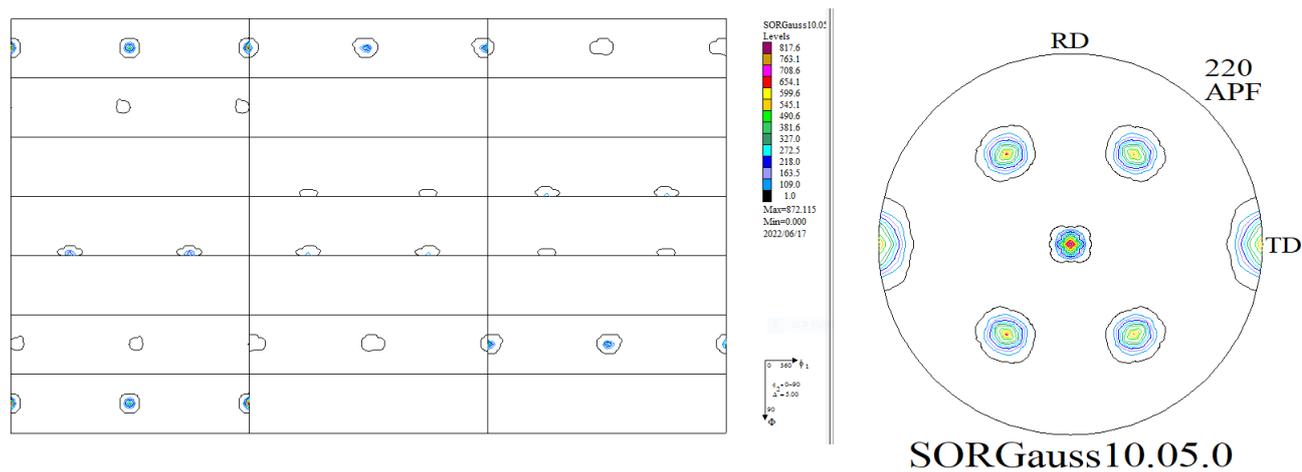
Compeate!!

対称方位を入力しないと、分散処理結果が回転してしまう。

Original



1 0 - 5



2 5 - 5

